

DSC-News 23: „Prozess erleben“

„Super! Endlich verstehe ich, was mit Prozessorientierung gemeint ist.“

Spielen ist die einzige Art, richtig verstehen zu lernen!

Frederic Vester bedauert es mit dieser Weisheit, dass eben gerade diese Art von Lernen aus vielen Kursen verbannt worden ist. Nicht so bei der DSC! Die DSC führt als integralen Bestandteil von Prozessentwicklungs-Lehrgängen regelmässig auch ein sehr interessantes und lehrreiches Prozess-Simulationsspiel durch. Dabei handelt es sich nicht um ein IT-gestütztes Spiel, sondern es werden mittels manuellen und intellektuellen Fähigkeiten U-Boote resp. U-Boot-Modelle gebaut. Es kann sowohl funktionales Denken als auch Prozess- & Kundenorientierung erlebt werden.



Bereits Friedrich Schiller formulierte in diesem Zusammenhang:

Der Mensch ist nur da ganz Mensch, wo er spielt!

Unterdessen sind solche Prozess-Games (Progame) in verschiedenen Unternehmen und Lehrgängen durch die DSC mit Erfolg durchgeführt worden. Es ist erstaunlich, wie viel Einsatz jeweils die TeilnehmerInnen an den Tag legen und welche Menge von teilweise überraschenden Erkenntnis daraus resultieren. Warum darf denn Lernen und Verstehen keinen Spass machen?